



HÄKELANLEITUNG

Rainbow Turtles

Memory-Spiel

Design: That Nerdy Hooker | Hobbii Design

MATERIAL

Honey Bunny

- A: 2 Knäuel, Farbe 104
- B: 1 Knäuel, Farbe 12
- C: 1 Knäuel, Farbe 63
- D: 1 Knäuel, Farbe 90
- E: 1 Knäuel, Farbe 45
- F: 1 Knäuel, Farbe 22
- G: 1 Knäuel, Farbe 09
- H: 1 Knäuel, Farbe 33

Häkelnadel 5,5 mm

Sicherheitsaugen 8 mm, 12 Paare
Sicherheitsaugen 16 mm, 1 Paar

Maschenmarkierer
Garnnadel
Schere
Füllwatte

GARN

 **Honey Bunny**, Hobbii
100 % Polyester
100 g = 120 m

ABKÜRZUNGEN

MR: Magischer Ring
fM: feste Masche(n)
Zun: Zunahme(n)
Abn: Abnahme(n)
Km: Kettmasche(n)

GRÖSSE

Einheitsgröße

MAßE

Schildkrötenmama:
Höhe: ca. 13 cm
Länge: ca. 35 cm

INFORMATION ZUR ANLEITUNG

Eine süße Schildkrötenmama mit ihren Babys, gehäkelt mit Honey Bunny. Viel Spaß damit, die Babys anzuordnen und am Ende in der Schildkrötenmama zu verstauen!

Die Arbeit wird in Runden gehäkelt. Der Kopf der Schildkröte ist das einzige Teil, das genäht werden muss; alle anderen Teile werden direkt an den Körper gehäkelt.

HASHTAGS FÜR SOZIALE MEDIEN

#hobbiidesign #hobbiirainbowturtles

BESTELLE DAS GARN HIER

<https://shop.hobbii.de/rainbow-turtles-memory-spiel>

FRAGEN

Bei Fragen zur Anleitung wende dich gerne an kundenservice@hobbii.de.
Bitte auch unbedingt Namen und Nummer der Anleitung angeben.

Viel Vergnügen!

Anleitung



INFOS UND TIPPS

- Die Arbeit wird in fortlaufenden Runden gehäkelt, sodass am Ende der Runde keine 1 Lm gemacht werden muss, es sei denn, es wird in der Anleitung ausdrücklich angegeben. Du kannst einen Maschenmarkierer verwenden, um die Enden deiner Runden zu kennzeichnen.
- Die Maschenprobe ist für dieses Projekt nicht wichtig, da es nicht am Körper getragen wird. Passe die Größe der Häkelnadeln also nach Bedarf nach deinen persönlichen Vorlieben und an das verwendete Garn an.
- Das „x#“ nach der Klammer zeigt an, wie oft die Angaben in der Klammer wiederholt werden sollen. Beispiel: „(fM, Zun) x3“ entspricht „fM, Zun, fM, Zun, fM, Zun“.
- Die Zahl in Klammern am Ende jeder Runde ist die Maschenzahl; sie gibt an, wie viele Maschen du in dieser Runde haben solltest, nachdem du alle Schritte ausgeführt hast.

BABYSCHILDKRÖTEN - KOPF

Insgesamt werden 12 Köpfe gearbeitet. *Siehe Foto R1 als Referenz.*
Arbeite mit Farbe A

Rd 1: MR 8 - (8)

Rd 2-3: fM rundherum - (8) (2 Runden)

Rd 4: 4 Abn - (4)

- Bringe die 8-mm-Sicherheitsaugen zwischen Runde 2 und 3 im Abstand von 2 Maschen an.
- Stopfe den Kopf aus. Die nächsten 2 Runden werden nicht ausgestopft.

Rd 5-6: fM rundherum - (4) (2 Runden)

- Schließe die Arbeit ab und lass ein langes Fadenende zum Befestigen am Kopf übrig.

BABYSCHILDKRÖTEN - KÖRPER

Insgesamt werden 12 Körper gemacht, 2 von jeder Bauchfarbe, um so ein Memory-Spiel zu erschaffen. *Siehe die Fotos R2 und R4 als Referenz.*

Rd 1: MR 6 - (6) Arbeite mit Farbe B

Rd 2: Zun - (12)

Rd 3: fM rundherum - (12)

Rd 4: Arbeite nur in die vorderen Maschenglieder (Du kannst das hintere Maschenglied markieren, sodass es später leichter zu finden ist) - fM rundherum - (12)

- Schließe die Arbeit ab und vernähe die Fäden.
- In der nächsten Runde werden die Farben für das Memory-Spiel als Bauchfarben verwendet. Du machst jeweils zwei Stück in den Farben C-H.

Rd 5: Setze die entsprechende Bauchfarbe mit einer Km an. Diese zählt nicht als Masche und du beginnst, in diese Masche zu arbeiten. Zum besseren Verständnis unterteile ich die Runde in Abschnitte.

- Falte den unteren Teil des Kopfes in der Hälfte und platziere ihn passend zum Körper. *Siehe Foto R3 als Referenz.*
- Arbeite durch die linke Masche am Kopf (beide Seiten) und das hintere Maschenglied der Kopf, Abn (die Hälfte des Kopfes sollte noch nicht verbunden sein).
- 4 Abn
- Arbeite durch die hinteren Maschenglieder am Körper und die andere Seite der Kopf, Abn.
- Zum Sichern Km in die erste Abn.
 - Schließe die Arbeit ab und lass ein langes Fadenende übrig, um damit die Öffnung unten zu schließen, und vernähe die Fäden.
 - Verwende das lange Garnende am Kopf, um ihn am Panzer zu befestigen.

Nun werden die Beine mit Farbe A gehäkelt.

- **Vorderbeine:** Setze das Garn mit einer Km direkt hinter dem Kopf an, 2 Lm, Km in die zweite Lm ab der Nadel, mit einer Km in den Körper verbinden. Schließe die Arbeit ab und vernähe die Fäden. (Wiederhole diesen Prozess für das zweite Vorderbein).
- **Hinterbeine:** Setze das Garn mit einer Km ungefähr 1 Masche vom Vorderbein entfernt an, 2 Lm, Km in die zweite Lm ab der Nadel, mit einer Km in den Körper verbinden. Schließe die Arbeit ab und vernähe die Fäden. (Wiederhole diesen Prozess für das zweite Hinterbein).

SCHILDKRÖTENMAMA - VORDERBEINE (2 STÜCK)

Arbeite mit Farbe A

Siehe Foto R5 als Referenz.

Rd 1: MR 6 - (6)

Rd 2: Zun - (12)

Rd 3: (fM, Zun) x6 - (18)

Rd 4: (2 fM, Zun) x6 - (24)

Rd 5: (3fM, Zun) x6 - (30)

Rd 6: (4 fM, Zun) x6 - (36)

Rd 7: (5 fM, Zun) x6 - (42)

Rd 8: Falte das Bein in der Hälfte und schließe es mit fM - (21)

- Schließe die Arbeit ab und vernähe die Fäden.

SCHILDKRÖTENMAMA - HINTERBEINE (2 STÜCK)

Arbeite mit Farbe A

Siehe Foto R6 als Referenz.

- Rd 1: MR 6 - (6)
Rd 2: Zun - (12)
Rd 3: (fM, Zun) x6 - (18)
Rd 4: (2 fM, Zun) x6 - (24)
Rd 5: (3fM, Zun) x6 - (30)
Rd 6: (4 fM, Zun) x6 - (36)
Rd 7: Falte das Bein in der Hälfte und schließe es mit fM - (18)
- Schließe die Arbeit ab und vernähe die Fäden.

SCHILDKRÖTENMAMA - SCHWANZ

Arbeite mit Farbe A
Siehe Foto R7 als Referenz.

- Rd 1: MR 6 - (6)
Rd 2: (fM, Zun) x3 - (9)
Rd 3: fM rundherum - (9)
Rd 4: (2 fM, Zun) x3 - (12)
Rd 5: fM rundherum - (12)
- Schließe die Arbeit ab und vernähe die Fäden.

SCHILDKRÖTENMAMA

- Rd 1: MR 6 - (6) Arbeite mit Farbe F
Rd 2: Zun - (12)
Rd 3: (fM, Zun) x6 - (18)
Rd 4: (2 fM, Zun) x6 - (24) - Wechsle an der letzten Masche zu Farbe H.
Rd 5: (3fM, Zun) x6 - (30)
Rd 6: (4 fM, Zun) x6 - (36)
Rd 7: (5 fM, Zun) x6 - (42) - Wechsle an der letzten Masche zu Farbe E.
Rd 8: (6 fM, Zun) x6 - (48)
Rd 9: (7 fM, Zun) x6 - (54)
Rd 10: (8 fM, Zun) x6 - (60) - Wechsle an der letzten Masche zu Farbe C.
Rd 11: (9 fM, Zun) x6 - (66)
Rd 12: (10 fM, Zun) x6 - (72)
Rd 13: (11 fM, Zun) x6 - (78) - Wechsle an der letzten Masche zu Farbe D.
Rd 14: fM rundherum - (78) - Wechsle an der letzten Masche zu Farbe G.
Rd 15: Nur in die hinteren Maschenglieder - (11 fM, Abn) x6 - (72)
Rd 16: Jetzt werden wir die Beine und den Schwanz anbringen. Zur Vereinfachung werde ich dies in Abschnitte aufteilen.
- A. 5 fM
 - B. Nimm eines der Vorderbeine und arbeite (mit der Rundung nach hinten und dem oben liegenden MR zu dir) gleichzeitig durch den Körper und das Bein - arbeite eine fM in der Runde über der Unterseite des Beins und dann 3 fM, Abn, fM über die Unterseite des Beins. *Siehe Foto R8 als Referenz.*
 - C. 2 Abn, 5 fM, Abn
 - D. Nimm eines der Hinterbeine und arbeite (mit der Rundung nach vorne und dem oben liegenden MR nach hinten) gleichzeitig durch den Körper und das Bein. Beginne in der 3. Masche vom Ende des Beins und arbeite 3 fM über die Unterseite und dann 2 fM durch die Runden an der Unterseite des Beins. *Siehe Foto R9 als Referenz.*
 - E. 2 fM

- F. Falte nun den Schwanz in der Hälfte und arbeite 6 fM gleichzeitig durch beide Seiten des Schwanzes und des Körpers.
 - G. 2 fM
 - H. Nimm das zweite Hinterbein und arbeite (mit der Rundung nach vorne und dem oben liegenden MR nach hinten) gleichzeitig durch den Körper und das Bein - arbeite 2 fM in die Runden über der Unterseite des Beins und dann 3 fM über die Unterseite des Beins. *Siehe Foto 10 als Referenz.*
 - I. 2 Abn, 5 fM, Abn
 - J. Nimm das zweite Vorderbein und arbeite (mit der Rundung nach vorne und dem oben liegenden MR nach hinten) gleichzeitig durch den Körper und das Bein. Beginne in der 6. Masche von der Fußspitze und arbeite 6 fM über die Unterseite des Beins und dann eine fM in die Runde über der unteren Runde des Beins. *Siehe Foto 11 als Referenz.*
 - K. 11 fM - (65)
- Rd 17: (8 fM, Abn) x2, 3 fM, 11 Lm und 11 Maschen überspringen (dadurch entsteht ein Loch, durch das du die Babys im Inneren des Körpers verstauen kannst), Abn ,13 fM, Abn, 8 fM, Abn, 4 fM - (60)
- Rd 18: (8 fM, Abn) x2, fM, (nun arbeitest du in die Luftmaschenkette) 7 fM, Abn, (8 fM, Abn) x2, 7 fM, 2 Abn - (54)
- Rd 19: (7 fM, Abn) x6 - (48)
- Rd 20: (6 fM, Abn) x6 - (42)
- Rd 21: (5 fM, Abn) x6 - (36)
- Rd 22: (4 fM, Abn) x6 - (30)
- Rd 23: (3 fM, Abn) x6 - (24)
- Rd 24: Abn - (12)
- Rd 25: Abn - (6)
- Schließe die Arbeit ab und schließe das Loch an der Unterseite. Vernähe die Fäden.
- Rd 26: Setze Garn D mit einer Km in den unbearbeiteten vorderen Maschen von Runde 14 an. Arbeite rundherum umgekehrte feste Maschen (Krebsmaschen) - (78) - *Diese machst du, indem du die fM in die Masche rechts von der Nadel arbeitest, anstatt wie sonst in die Masche links davon. Siehe Foto 12 als Referenz.*
- Schließe die Arbeit ab und vernähe die Fäden.

SCHILDKRÖTENMAMA - KOPF

Arbeite mit Farbe A. *Siehe Foto 13 als Referenz.*

- Rd 1: MR 6 - (6)
- Rd 2: Zun - (12)
- Rd 3: (fM, Zun) x6 - (18)
- Rd 4: (2 fM, Zun) x6 - (24)
- Rd 5: (3 fM, Zun) x6 - (30)
- Rd 6: (4 fM, Zun) x6 - (36)
- Rd 7: (5 fM, Zun) x6 - (42)
- Rd 8-13: fM rundherum - (42) (6 Runden)
 - Bringe die Sicherheitsaugen zwischen Runde 10 und 11 im Abstand von ca. 13 sichtbaren Maschen an.
- Rd 14: (5 fM, Abn) x6 - (36)
- Rd 15: (4 fM, Abn) x6 - (30)
- Rd 16: Abn - (15)
- Rd 17: fM, 7 Abn - (8)

- Schließe die Arbeit ab und lass ein langes Fadenende übrig, um damit die Öffnung unten am Kopf zu schließen und um den Kopf am Körper zu befestigen.
- Verwende das Garnende zum Schließen der Öffnung und führe es dann durch den Kopf hindurch und hinten wieder heraus.
- Befestige den Kopf mittig zwischen den Vorderbeinen am Körper. *Siehe Foto 14 als Referenz.*

Fotos als Referenz

R1



Baby - Kopf

R2



Baby - Körper

R3



So wird der Kopf befestigt

R4



Unterseite des Körpers

R5



Vorderbein

R6



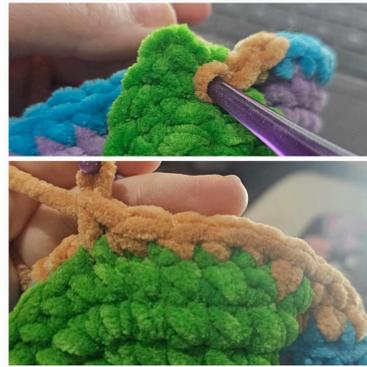
Hinterbein

R7



Schwanz

R8



Befestigen des ersten Vorderbeins

R9



Befestigen des ersten Hinterbeins

R10



Befestigen des zweiten Hinterbeins

R11



Befestigen des zweiten Vorderbeins

R12



Umgekehrte feste Maschen
(Krebsmaschen)

R13



Kopf

R14



Befestigen des Kopfes

Viel Vergnügen!
That Nerdy Hooker

